

Atelier Pixel Art

Atelier Pixel Art



Public Autres



Type de
contenu

Mediation

Sommaire

Le Pixel Art

Qu'est-ce que le pixel art ?

Pourquoi faire du pixel art pour comprendre le langage de l'ordinateur ?

Commentaires

Le Pixel Art

Qu'est-ce que le pixel art ?

Le **pixel art** est une forme d'art numérique où les images sont créées pixel par pixel, souvent avec une résolution très basse. Chaque pixel est une unité visible, comme une brique dans un mur, et l'artiste choisit soigneusement sa couleur et sa position pour construire une image. Ce style est emblématique des jeux vidéo des années 80-90, comme ceux sur consoles NES ou Game Boy.

Pourquoi faire du pixel art pour comprendre le langage de l'ordinateur ?

Créer du pixel art aide à comprendre comment un ordinateur **représente et affiche des images** :

- **Structure binaire** : Chaque pixel peut être vu comme une donnée codée (couleur, position), ce qui introduit la logique binaire et les systèmes de codage.
- **Coordonnées et matrices** : Le placement des pixels suit une grille, ce qui permet de visualiser les notions de **coordonnées (x, y)** et de **tableaux** en programmation.
- **Optimisation et contraintes** : Travailler avec peu de pixels pousse à réfléchir comme un ordinateur : comment **maximiser l'impact avec peu de ressources** ? Comme on a peu de place et peu de couleurs, on doit réfléchir à **comment faire une belle image avec peu d'éléments**. Cela aide à mieux comprendre comment un ordinateur travaille avec des limites.
- **Logique algorithmique** : Générer du pixel art par code (ex. en Python ou JavaScript) permet de comprendre comment les boucles, conditions et fonctions peuvent créer des motifs visuels.

Utilisation du matériels de la fabrique à pixel