

Technologies pour nos futurs

Identifier des représentations sur les technologies issues de la science-fiction et de les confronter aux avancées scientifiques actuelles pour débattre de leur plausibilité

 Public Professionnels, Grand public, Médiateurs

 Licence CC-BY-SA

 Type de contenu **Mediation**

Sommaire

Commentaires

Retrouvez ici la présentation complète :

https://www.canva.com/design/DAFRd1_SOow/yN8hh-q_x0L_ukUiSExw2A/edit?utm_content=DAFRd1_SOow&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

La version jeu de cartes, à imprimer à l'envi !

https://www.canva.com/design/DAFnj8pjpOQ/Ug8EQo1REpLjvnKoCDSgijw/edit?utm_content=DAFnj8pjpOQ&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Introduction:

Montrer un deux ou les trois vidéos suivantes :

- Extrait de *Télévision l'oeil de demain* (1947, 4min) : <https://www.youtube.com/watch?v=ZKfOcR7Qbu4>
- Début de *Ready Player One*, S.Spielberg (2018, 5min) : <https://www.youtube.com/watch?v=1k71hdVcUao>
- Le court-métrage complet *Sight* (2012, 7min) : <https://www.youtube.com/watch?v=O1mlx8JQwMw>

Ensuite, chaque slide fait l'objet d'une discussion collective sur l'avenir, les usages et les dérives futures.

- Questions pour alimenter la discussion : d'abord, la technologie est-elle possible ?

Les connaissances actuelles permettent-elles une telle chose ?

Possède-t-on la quantité de matière et d'énergie suffisante ?

La puissance de calcul ?

Le corps humain supporterait-il ?

- Ensuite, est-elle souhaitable ?

Qu'en ferait une dictature ?

Un géant GAFAM ? (effet rebond?)

Un publicitaire ?

Qu'en ferait un harceleur, un charlatan, un parent angoissé ?

(Dérive politique, dérive commerciale, dérive sociale)

Quel impact sur le climat ?

Les slides à fond noir concernent des technologies futuristes qui sont déjà parmi nous. La question des dérives y prend de l'importance.

La médiation s'aide de l'onglet "notes" pour apporter des connaissances sur les technologies citées. Gardez le sens de l'humour, oui, *Dragon Ball* est un manga très pertinent sur plusieurs aspects futurologiques.

Pour la version jeu de cartes, distribuer quelques cartes dans des groupes de discussions (4 ou 5 personnes max). Les participants des questions citées ci-dessus (disponibles en slide 5) et du dos des cartes. Chaque groupe présentera rapidement ses prospectives en fin d'atelier.

Conclusion de l'atelier : contrairement à de nombreuses fictions, tout le monde ne fonce pas tête baissée dans les nouvelles technologies. Nos craintes sont souvent basées sur une dépréciation du genre humain, l'histoire a montré les échecs de nombreuses innovations. Ex : le métavers, si effrayant, qui nous condamnerait tous à un état végétatif sous un casque, est un échec. De même, de nombreuses fictions ne prennent pas en compte le droit. Ex: beaucoup de fictions ne sont pas possibles dans notre monde où il y a des droits à l'image, des droits de l'espace public, des lois sur le respect de l'intégrité physique, sur les données personnelles, sur la publicité, etc.

