

Utiliser le jeu Overcooked 2 en atelier

Ce tutoriel montre comment réaliser un atelier avec le jeu Overcooked 2 sur PC pour un public d'enfants de 8 à 12 ans.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **2 heure(s)**

 Public **Professionnels, Médiateurs**

 Licence **CC-BY-SA**

 Type de **Mediation**
contenu

Sommaire

Introduction

Video d'introduction

Étape 1 - Commandes

Étape 2 - Menu principal

Étape 3 - Descriptif d'un niveau-1

Étape 4 - Descriptif d'un niveau-2

Étape 5 - Utilisation en atelier

Commentaires

Introduction

Vous aimez la cuisine et les zombies ? Alors Overcooked 2 est fait pour vous.

Dans ce jeu, vous incarnez un chef cuisinier devant préparer des plats afin de nourrir des Zomb'mies, des tranches de pain-zombies affamées ayant envahies le monde.

Seul ou en équipe jusqu'à quatre joueurs, vous allez devoir reproduire les recettes demandées en coupant, en faisant cuire, ou en lançant les différents ingrédients à travers une quarantaine de niveaux, où la coordination sera le maître mot.

Overcooked 2 est un jeu prenant mais exigeant, et à la difficulté croissante qui vous forcera à refaire le même niveau jusqu'à ce vous y arriviez.

Étape 1 - Commandes

Dans Overcooked 2, les commandes sont différentes si vous jouez seul ou avec un écran partagé.

Pour un joueur :

- Avancer : W
- Reculer : S
- Aller à gauche : A
- Aller à droite : D
- Afficher les émoticônes : E
- Ramasser/déposer : espace
- Courir : Alt
- Couper/lancer : Ctrl

Si vous jouez à deux en écran partagé :

Pour le joueur 1 (utilise la moitié droite du clavier) :

- Avancer : flèche vers le haut
- Aller en bas : flèche vers le bas
- Aller à gauche : flèche vers la gauche
- Aller à droite : flèche vers la droite
- Afficher les émoticônes : touche du raccourci clavier
- Ramasser/déposer : touche Maj de droite
- Courir : Alt Gr
- Couper/lancer : Ctrl droite

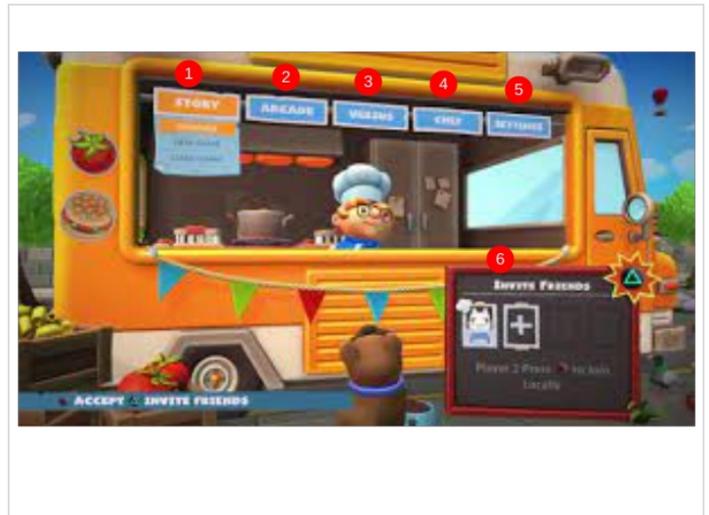
Pour le joueur 2 (utilise la moitié gauche du clavier) :

- Avancer : W
- Aller vers le bas : S
- Aller à gauche : A
- Aller à droite : D
- Afficher les émoticônes : E
- Ramasser/déposer : touche Maj de gauche
- Courir : Alt
- Couper/lancer : touche Ctrl de gauche



Étape 2 - Menu principal

1. **Mode histoire** : on suit l'histoire du jeu à travers 47 niveaux. En terminant un niveau, on peut être récompensé jusqu'à 3 étoiles en fonction de son score, sachant que pour pouvoir continuer le jeu en passant au niveau suivant, il faut avoir obtenu au moins une étoile. On peut y jouer jusqu'à 4 en coopération, ce qui est recommandé car Overcooked perd de son intérêt en solo.
2. **Mode arcade** : permet de jouer aux niveaux du mode histoire en équipe en coopération jusqu'à 4 joueurs en sélectionnant une thématique de cuisine pour que le jeu y choisisse un niveau aléatoire.
3. **Mode duel** : idem que le mode arcade mais en affrontant d'autres joueurs.
4. **Chefs** : on peut choisir un nouveau chef à utiliser dans les trois modes de jeu. On débloque d'autres chefs en terminant certains niveaux de l'histoire.
5. **Paramètres** : affiche les paramètres du jeu.
6. **Inviter un autre joueur** : ajouter un joueur soit en lui attribuant une manette de jeu, soit en cherchant en ligne.



Étape 3 - Descriptif d'un niveau-1

Dans Overcooked 2, l'objectif de chaque niveau est de livrer les plats demandés dans le temps imparti.

- Jusqu'à 4 chefs peuvent occuper les cuisines (1). Il faut penser à se répartir les tâches en essayant de ne pas gêner les autres. En jeu solo, on dirige seulement 2 chefs en passant de l'un à l'autre.
- La liste des recettes à livrer (2). Pour chacune, le nombre d'ingrédients à fournir s'affiche en dessous avec le moyen de préparation quand il y en a besoin (cuisson ou découpage). Une jauge de couleur verte se vide jusqu'à ce qu'on ait livré le plat, qui influe sur le score que l'on gagne après avoir livré le plat.
- Le score du niveau (3). Il augmente quand on livre des plats dans les temps, et baisse quand on n'a pas réussi à en livrer. On obtient des bonus de points si l'on arrive à livrer des recettes dans le temps et dans le bon ordre. C'est en fonction du score obtenu en fin de niveau que l'on reçoit des étoiles ou pas.
- Le temps restant (4). Un bruit d'alarme se lance quand il ne reste plus beaucoup de temps.



Étape 4 - Descriptif d'un niveau-2

1 : Dans chaque niveau, on trouve des ingrédients à récupérer pour préparer les recettes.

2 : Les planches à découper servent à effiler certains légumes ou viandes. Il faut maintenir le bouton appuyé jusqu'à ce que le cuisinier aie terminé de découper.

3 : on peut cuire des ingrédients à l'aide de poêles ou de mixers. Il faut y placer l'ingrédient et le laisser cuire en attendant que la jauge apparue soit remplie (un petit bruit se fait entendre à ce moment) et vite penser à récupérer le plat au risque de voir la cuisine prendre feu !

4 : On peut mixer des ingrédients dans un mixeur.

5 : Une fois un plat terminé, il faut le mettre dans une assiette et la servir, permettant alors de marquer des points.

6 : on peut trouver des extincteurs dans certains niveaux dans les cas où un incendie s'est déclenché pour étouffer les flammes.

7 : on peut jeter des ingrédients dans une poubelle.

8 : pour servir un plat il faut obligatoirement déposer les ingrédients dans une assiette. On peut en trouver dans certains espaces du niveau. L'assiette disparaît lorsque le plat a été servi et elle apparaît alors dans la zone dédiée à la vaisselle sale, qu'il faut obligatoirement laver avant de pouvoir servir un plat dessus.

9 : les assiettes sales doivent être placées dans l'évier pour les nettoyer en maintenant le bouton jusqu'à ce que le cuisinier ait terminé. Il est possible de nettoyer plusieurs assiettes sales à la suite en les plaçant toutes dans l'évier.

10 : les niveaux sont parsemés de pièges avec lesquels il faut savoir composer (ici un tapis roulant qui recouvre une bonne partie du stage). On peut également trouver des passerelles flottantes, des portails, des boules de feu, du vent.

11 : les tables permettent de déposer des objets dessus. C'est ici que l'on peut préparer les assiettes à servir en ajoutant les bons ingrédients.



Étape 5 - Utilisation en atelier

⚠ Attention malgré sa catégorisation PEGI 3 (donc utilisable à partir de 3 ans au vu de son contenu), la série Overcooked demande une bonne maîtrise de la manette ou du clavier. Un atelier peut être organisé à partir de l'âge de 6 ou 7 ans



Pour les premières parties, le mode **Histoire** est conseillé :

- Le rythme est posé et explique les règles
- La difficulté est croissante
- L'apprentissage du jeu d'équipe est progressif et n'est pas sanctionné au début.

i Astuce pour le jeu en équipe : pendant que l'un fait chauffer un ingrédient, un autre peut préparer l'assiette à servir, pendant que l'autre fait la vaisselle, et que le dernier commence le plat suivant.

La difficulté en animation peut provenir de l'animosité que peut créer le jeu à partir du niveau 5 : des disputes peuvent éclater il faut alors passer en mode entraînement pour apprendre à bien maîtriser le niveau.

De par sa thématique, il peut être utilisé en complément d'un événement autour de l'alimentation ou de la cuisine auprès d'un public enfant ou ado.
