

Déficience visuelle : adapter les paramètres de son écran d'ordinateur

Votre écran n'est pas adapté à votre vue ?

Vous pouvez modifier la taille de votre curseur, de votre texte ou bien encore modifier les contrastes de votre écran, à partir des paramètres de votre ordinateur.

Suivez ce tuto pour paramétrer l'affichage de votre ordinateur.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **15 minute(s)**

 Public **Professionnels, Grand public, Médiateurs**

 Licence **CC-BY-SA**

Sommaire

Étape 1 - Ouvrir les paramètres de l'ordinateur

Étape 2 - Options d'ergonomie

Étape 3 - Agrandir le texte

Étape 4 - Pointeur de la souris

Étape 5 - Curseur du texte

Étape 6 - Loupe

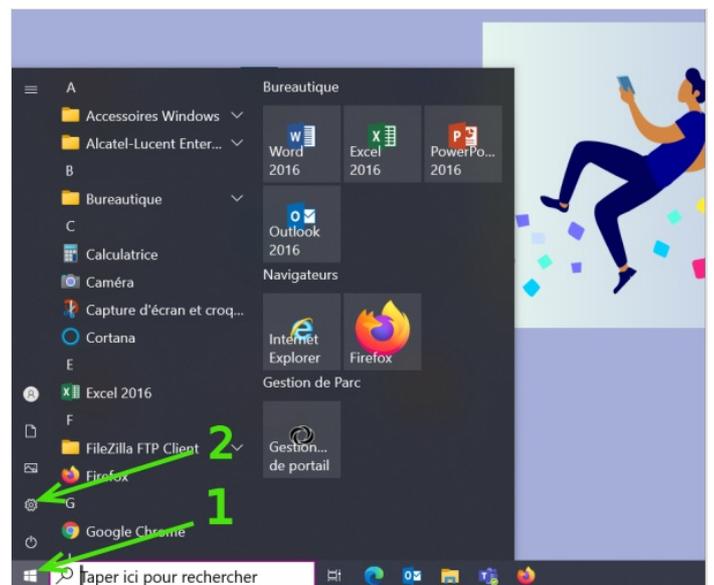
Étape 7 - Contraste

Étape 8 - Filtres de couleur

Commentaires

Étape 1 - Ouvrir les paramètres de l'ordinateur

1. Cliquez sur le menu démarrer en bas à gauche de votre écran
2. Cliquez sur l'icône en forme d'engrenage pour accéder aux paramètres



Étape 2 - Options d'ergonomie

Cliquez sur **Options d'ergonomie**



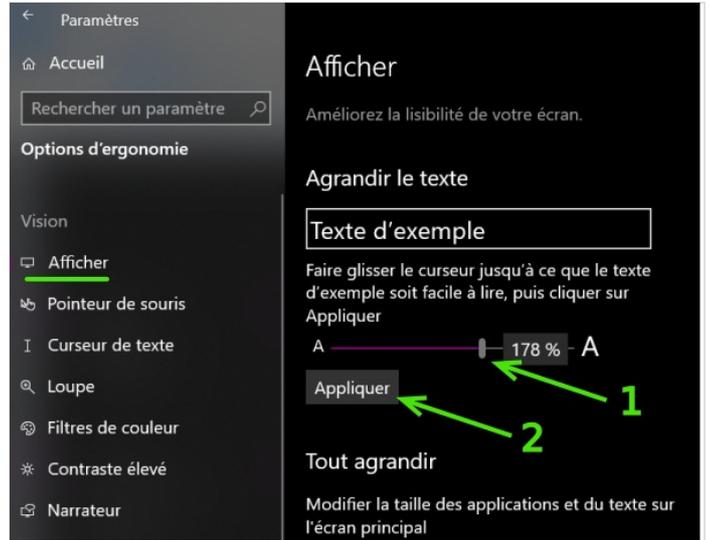
Étape 3 - Agrandir le texte

Vous êtes arrivé dans les options d'affichage de votre écran. Les 6 première catégories sur la gauche vous permettront de modifier l'affichage actuel de votre écran.

La première catégorie est **Afficher**.

1. Glisser le curseur pour agrandir ou rétrécir la taille du texte
2. Une fois que la taille vous convient, cliquez sur **Appliquer**

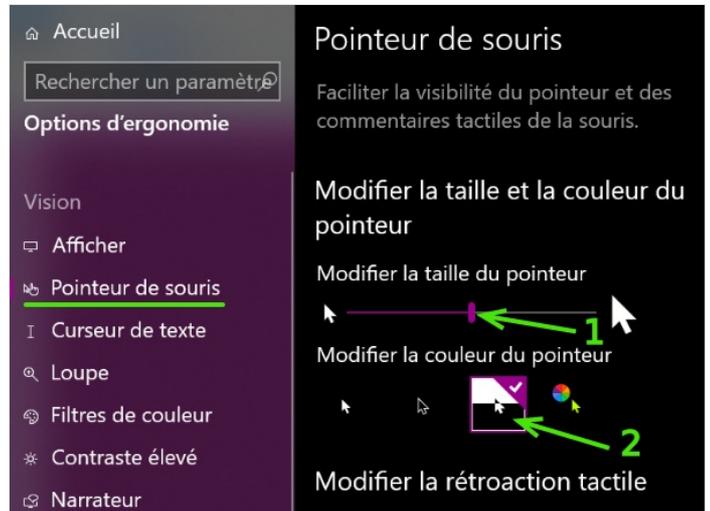
Une page **Patientez** va s'afficher quelques secondes pour enregistrer votre modification.



Étape 4 - Pointeur de la souris

Pour passer à la catégorie suivant, cliquez sur **Pointeur de souris**. Comme pour l'étape précédente, pour modifier la taille de votre pointeur :

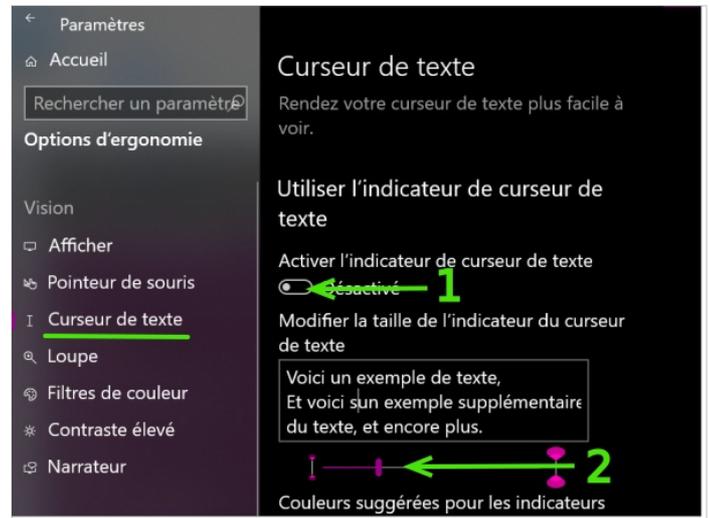
1. Glisser le curseur pour agrandir ou rétrécir la taille du pointeur
2. Une fois que la taille vous convient, cliquez sur **Appliquer**



Étape 5 - Curseur du texte

Vous pouvez ensuite cliquer sur **Curseur de texte**.

1. Si vous souhaitez afficher un curseur de texte spécifique quand vous faites du traitement de texte, cliquez sur le bouton afin de l'activer
2. Pour modifier la taille de ce curseur, glissez le curseur pour l'agrandir ou le rétrécir



Étape 6 - Loupe

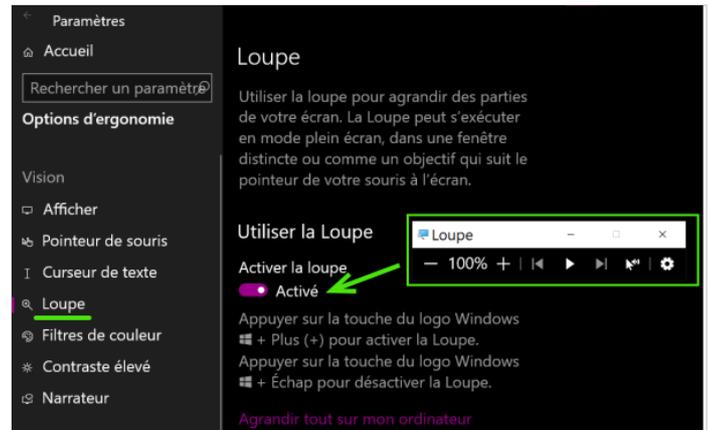
Si vous souhaitez avoir une loupe pour vous accompagner dans votre navigation, allez dans la rubrique **Loupe**.

Appuyer sur le bouton pour **Activer** la loupe.

Une petite fenêtre va s'ouvrir.

Elle vous permettra de zoomer (bouton +) ou de dézoomer (bouton -) quand vous le souhaitez.

Cette fenêtre peut être déplacée où vous le souhaitez sur votre écran.

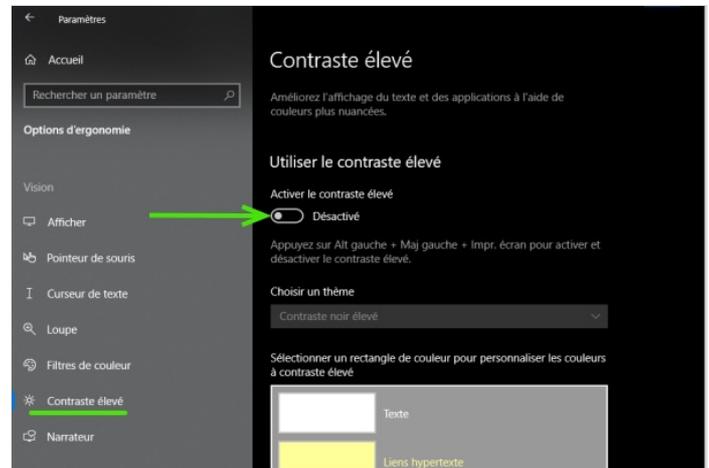


Étape 7 - Contraste

Pour activer les contrastes élevés, cliquez sur la rubrique concernée.

Appuyer sur le bouton pour **Activer** le contraste élevé.

Une page **Patienter** va s'afficher.



Étape 8 - Filtres de couleur

Cliquez sur la rubrique **Filtres de couleur**.

1. Vous pouvez choisir un filtre de couleur :

- inverser les couleurs de l'écran
- nuances de gris
- nuances de gris inversées

2. Vous pouvez sélectionner un filtre de daltonisme afin de mieux distinguer certaines couleurs.

